

PROBLEMA Nº 2: ¡A TUS CARTAS, CARTERO!

Este cartero tiene que entregar sus cartas en las cinco casas que aparecen en el dibujo. ¿Qué camino deberá recorrer para ir, en orden, de una casa a la otra, teniendo en cuenta que al final del recorrido tiene que haber pasado por todos los cuadros de la plantilla pero sólo una vez?

Coge un lápiz y... ¡a tus cartas, cartero!



1 				4 
		2 		
3 		5 		